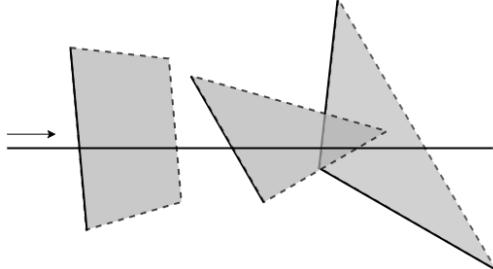
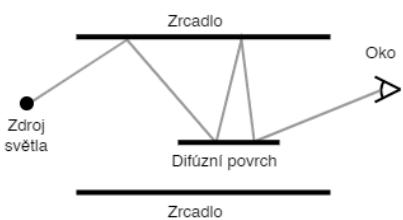
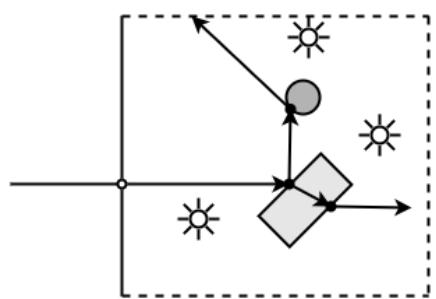


Cvičení 11

1. Ve scéně je umístěna krychle se souřadnicemi vrcholů $[0, 20, 0]$, $[10, 20, 0]$, $[10, 20, 10]$, $[0, 20, 10]$, $[0, 30, 0]$, $[10, 30, 0]$, $[10, 30, 10]$, $[0, 30, 10]$. Určete tvar stínu, který vrhá, pokud je zdroj v nekonečnu a směr světla je $(10, 10, 10)$.
 2. Ve scéně je umístěna krychle se souřadnicemi vrcholů $[0, 20, 0]$, $[10, 20, 0]$, $[10, 20, 10]$, $[0, 20, 10]$, $[0, 30, 0]$, $[10, 30, 0]$, $[10, 30, 10]$, $[0, 30, 10]$. Určete tvar stínu, který vrhá, pokud je zdroj v bodě $[0, 100, 100]$.
 3. Do obrázku (představující pohled seshora) zaznačte počty průchodů paprsku stínovými objemy.
- 
4. Zdroj světla je v souřadném systému kamery na pozici $[0, 30, -30]$, střed scény je v bodě $[0, 0, -20]$. Jak bude vypadat transformace, která převede souřadný systém světla do souřadného systému kamery?
 5. Zdroj světla je v souřadném systému kamery na pozici $[0, 30, -30]$, střed scény je v bodě $[0, 0, -20]$. Jak bude vypadat transformace, která převede souřadný systém světla do souřadného systému kamery?
 6. Pro následující obrázek popište cestu paprsku.



7. Okomentujte následující obrázek.



8. Spočítejte směr odrazu paprsku $I = (30, 10)$ od přímky dané dvěma body $A = [0, 0]$ a $B = [5, 10]$.

9. Paprsek světla $I = (30, 10)$ přechází z prostředí s indexem lomu 1 do prostředí s indexem lomu 1.5 v bodě s tečnou danou přímkou zadanou body $A = [0, 0]$ a $B = [5, 10]$. Spočítejte lomený paprsek T .

10. Do obrázku zakreslete vzájemné příspěvky dle metody Dvousměrné sledování cesty.

